# Grundlagen Linux

Axel Pemmann

08. Februar 2005

- 1 Inhalt
  - Inhalte des ersten Tages
- 2 Der Einstieg
  - Distributionen
  - Philosopie
  - Eigenschaften
  - Eigenschaften
- 3 Installation von Linux
  - Vorbereitungen: Hard- und Software
  - Vorbereitungen: Hard- und Software
  - Vorbereitungen: Hard- und Software
  - Partitionierung I
  - Partitionierung II
  - Bootmanager, Bootsektoren
  - Paketauswahl
- 4 Die Shell
  - Shellarten
  - Login-Shell

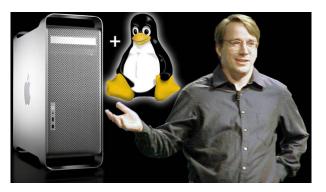
#### Inhalte des Kurses

- IT-Sicherheit bei Grundinstallation von Linux
- Konfiguration von Sicherheitsrelevanten Einstellungen
- Benutzereinrichtung und Authentifikation
- Beseitigung von Schwachstellen
- Sichere Installation eines Kommunikationsservers
- Sichere Installation eines Druckservers
- Sichere Installation eines Webservers (Apache)
- Sichere Installation eines Proxyservers (Squid)

# Einführung Linux

- Was ist Linux
- Vorbereitungen zur Installation
- Durchführung der Installation
- Wichtige Grundeinstellungen
- Kennenlernen des Systemes

#### Was ist Linux?



- Ein Name für den Kernel eines Betriebssystems.
- Nicht das Betriebssystem selbst.
- Untrennbar mit ihm verbunden: Linus Torvalds.

# Was ist eine Distribution?

- Allg.: Eine Zusammenstellung von Software, die als Komplettpaket weitergegeben wird.
- Linux: Eine Zusammenstellung von Software (Paketmanagement, X-Oberfläche, Tools, ..) um den Kernel herum.
- **Z.B.:** Slackware, Debian, Ubuntu, SuSE, RedHat, Mandrake

# Ideen hinter dem Betriebsystem

#### Alles ist eine Datei.

Ein Ansatz objektorientierter Arbeitsweise.

#### Programme sind klein, aber spezialisiert.

Viele, stark spezialisierte Programme lassen sich kombinieren.

#### Vorteile

- hohe Stabilität (Multiusersystem, Multitaskingkonzept)
- hohe Sicherheit (Multiusersystem, Fehlerdiskussion)
- geringe Investitionskosten (keine Lizenzierung)
- schonender Umgang mit Hardwareressourcen
- ausgeprägte Netzwerkfähigkeit
- großer Pool an freier Software

#### Nachteile

- relativ wenig kommerzielle Software verfügbar
- Hardwarehersteller liefern kaum Treiber für Linux
- erhöhter Einarbeitungsaufwand, ⇒ Kenntnis der Linux-Konzepte erforderlich
- die Weiterentwicklung findet häufig auf freiwilliger Basis statt (Releaseversionen kommen nicht immer p\u00fcnktlich, Supportprobleme)
- zurzeit nicht empfehlenswert als 3D-Spieleplattform

# Überblick Installationsablauf

- Vorbereitungen/Datensicherung
- Booten vom Installationmedium
- Hardwareerkennung, Einstellungen zur Installation
- Vorbereitung der Festplatte (Partitionierung)
- Einstellungen zum Systemstart (Bootmanager)
- Personalisierung/Abschließende Konfiguration

#### Verhältnis Hardware - Distribution

- SuSE 10.0 (Pentium, Athlon, Duron, 256 MB RAM, 500-2500 MB auf HDD)
- Damn Small Linux (486DX, 16MB, 50 MB auf Live-CD)
- Geexbox (Pentium II, 64 MB RAM)
- Puppy Linux (Pentium I, 128MB RAM, 60 MB auf Live-CD)
- Thinstation (Prozessor: x86, 16 MB RAM, Terminal-Client)
- Xebian (Linux auf einer X-Box)

#### Vor dem Kauf informieren!

Welche Ziele sollen erreicht werden? Welche Hardware wird unterstützt?

# Datensicherung

# Was sollte gesichert werden?

- Anwenderdaten
- Programmdaten (Einstellungen)
- Bootsektoren, z.B.:
   dd if=/dev/hda of=/floppy/mbr.sec \
   bs=512 count=1
- evl. Hardwareliste ausdrucken

#### Booten von einem Installationsmedium

ACHTUNG: Im BIOS die Bootsequenz beachten!

- Diskette
- CD-ROM/DVD
- USB-Stick
- Netzwerk (PXE, Etherboot, ...)
- Festplatte (z.B. installiertes Linux)
- ...

#### Was beherrscht mein Bios?

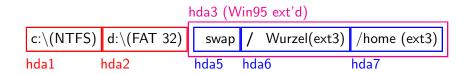
Nicht jede Hardware gestattet alles.

# Festplatte: Primäre Partitionen

Im Normalfall sind vier primäre Partitionen möglich

HardDisk A = hda

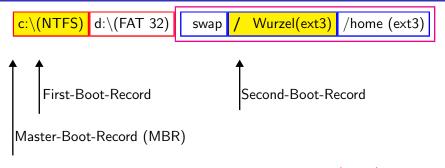
# Festplatte: Logische Partitionen



# Legende:

```
Rot = primäre Partition
Magenta = erweiterte Partition
Blau = logische Partition
```

# Multibootsysteme



Der MBR auf der ersten IDE-Platte = /dev/hda

#### Ziele für den Bootmanager

Wohin kann man den Bootmanager noch installieren?

16 / 25

# Software je nach Zielvorstellungen

# Auswahl von Softwarepaketen (oder kompletter Konfiguration) während der Installation, zum Beispiel:

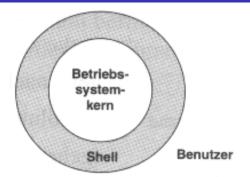
- Serversystem (ohne grafische Oberfläche)
- Serversystem (mit minimaler grafischer Oberfläche)
- Software für Server-Komponenten
- Software für Sicherheit (Firewall)
- Komplettes Desktopsystem

# Wichtigste Schnittstelle Mensch - Maschine

## Die Power der Kommandozeile

- Verfügbarkeit vielzähliger spezieller Kommandos
- Automatische Abläufe mittels Skripte
- Geringer Ressourcenbedarf
- Konfiguration von Maschinen ohne grafische Oberfläche
- Fernadministration über langsame Leitungen

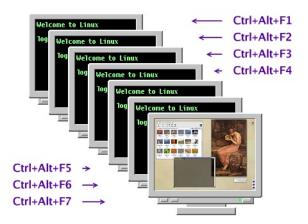
# Viele Shells - eine Aufgabe.



# Häufig verwendete Shells

- ash Almquist Shell
- sh Bourne Shell
- bash Bourne Again Shell

# Nur eine Shell zum Einloggen?



# Wie ist eine Kommandozeile aufgebaut?

# Ähnlich wie ein geschriebener Satz.

- IN BEZUG AUF DIE SHELL:
   Alle Bestandteile sind Argumente.
- IN BEZUG AUF EIN KOMMANDO:

```
Kommando Option Parameter Parameter

Zum Beispiel:

cp -r /etc /srv/backup
```

#### Wo befinden sich die Kommandos?

# Entweder in der Shell oder außerhalb.

- Ausgabe aller internen Kommandos:
   Kommando «enable»
- Prüfung, ob in- oder extern: Kommando «type»

# Als Vordergrundprozess

### Vorteile

- Tastatur-Input für Prozess möglich
- Output ist sichtbar (Debugging)
- Prozesse lassen sich leicht abbrechen/suspendieren

### Nachteile

- Shell ist blockiert
- Zusätzlicher Prozessbedarf

# Als Hintergrundprozess

### Vorteile

- Shell ist nicht blockiert
- Aufgaben trotz Ausloggen nicht blockieren (mit «nohup»)

### Nachteile

- Kein Tastatur-Input für Prozesse möglich
- Prozessverwaltung und -kontrolle mit separaten Kommandos
- Vermischung der Terminalausgaben möglich

# Grundlagen Linux

Axel Pemmann

08. Februar 2005

Ende